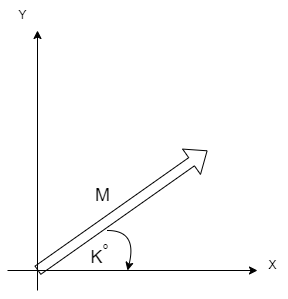
[Nomor Soal] 2D Maneuvering Titan

Batas waktu: 1 detik per *test case*

Batas *Memory*: 150 MB

# Deskripsi Masalah

Seperti biasanya, Shiganshina District sedang diserang oleh titan. Mikisa sebagai *special operation squad* yang bertujuan untuk melindungi kota dari serangan titan datang dengan menggunakan alat yang disebut sebagai *2D Maneuvering*. Alat ini dapat membuat Mikisa bergerak 2D seperti yang dapat dilihat pada ilustrasi di bawah.



Pergerakan dari alat ini dapat membawa Mikisa dengan jarak dengan arah sudut kemiringan terhadap sumbu X. Mikisa **hanya** bisa bergerak ke kanan atau ke atas. Pada awalnya, Mikisa akan selalu berada pada titik **(0, 0)**. Untuk mencapai titan tersebut, Mikisa akan menggunakan alat tersebut sebanyak kali.

Mikisa ingin melaporkan **perpindahan** beserta **sudut pergerakan** terhadap sumbu X dari titik awal ia pergi kepada Komandan Ervin. Bantulah Mikisa dalam mencari perpindahan dan sudut pergerakan Mikisa terhadap sumbu X dari titik awal ia pergi.

# Format Masukan dan Keluaran

Baris pertama yaitu bilangan bulat banyaknya Mikisa menggunakan alat tersebut.

Kemudian diikuti baris selanjutnya adalah sepasang dan bilangan real. adalah jarak tempuh Mikisa, adalah sudut perpindahan Mikisa terhadap sumbu X.

Keluaran berupa **perpindahan** dan **sudut** perpindahan Mikisa terhadap sumbu X dengan presisi 4 angka dibelakang koma..

# Constraint

# Contoh Masukan/Keluaran

| **Masukan** | **Keluaran** |
| --- | --- |
| 3  6 0  10 90  4 0 | 14.1421 45.0000 |
| 2  13.45 30.5  14.2 30.5 | 27.6500 30.5000 |

# Penjelasan Contoh Masukan/Keluaran

Contoh kasus pertama terdapat 3 gerakan Mikisa, tergambar pada ilustrasi di bawah

